



Regolamento Base

1. La durata delle partite è di 25 minuti per tempo, più eventuale recupero a discrezione dell'arbitro ma comunque indicato ai giocatori, intervallato da 4-7 minuti di riposo tra un tempo e l'altro. Il tempo d'attesa, per l'eventuale ritardo di una delle formazioni, è stabilito in 15 minuti dopodiché sarà omologata la partita con un 6-0 a tavolino, verrà dato un punto di penalità alla squadra rinunciataria nonché verrà data una sanzione di 5,00 € a ciascun giocatore che dovrà versare per proseguire il torneo o per potersi iscrivere al torneo successivo;
2. Ogni squadra deve avere tutte le maglie dello stesso colore e possibilmente numerate;
3. Dei **Nove** giocatori facenti parte della rosa, **4** scenderanno in campo mentre gli altri saranno a disposizione per cambi liberi e senza limitazione previa segnalazione al direttore di gara. Le sostituzioni devono avvenire avvisando l'arbitro e salvo situazioni eccezionali devono avvenire nello spazio a ridosso delle panchine;
4. La palla è considerata in campo e giocabile fintanto che la stessa non tocchi terra al di fuori del rettangolo di gioco o qualche spettatore al bordo del campo, o gli alberi e i canestri laterali;
5. Le rimesse laterali, i calci d'angolo, le punizioni ed i rinvii dal fondo si battono con i piedi. Per ciò che concerne i rinvii dal fondo questi devono essere battuti da dentro l'area e possono essere toccati dal compagno di squadra solo al di fuori della stessa, pena la ripetizione; va rilevato sempre a riguardo dei rinvii che l'avversario deve sistemarsi al di **là della linea del tiro franco**;
6. I falli di gioco vengono battuti, a discrezione della squadra che ha subito fallo, in uno dei vertici del lastrone (quadrato) nel quale si è subito il fallo, **comunque all'esterno dell'area di rigore**. La distanza alla quale deve posizionarsi l'avversario è corrispondente ad un quadrato;
7. I falli commessi all'esterno del rettangolo di gioco vengono battuti come fossero rimesse laterali, nello specifico i falli commessi oltre la linea di fondo si trasformano di fatto in calci d'angolo;
8. Per ogni frazione di gioco (**primo tempo, secondo tempo, supplementari**), ogni squadra avrà la possibilità di fare **cinque falli, dal sesto** (e per ogni successivo fallo subito) avrà diritto ad un tiro franco (**da battere in un punto a scelta dell'apposita linea**). **I falli che concorrono al conteggio sono quelli che nel calcio sono considerati falli di prima. Il tiro franco è fine a se stesso, se non porta a realizzazione del Palo da parte di chi lo tira si ripartirà con una rimessa dal fondo da parte della squadra che lo ha subito.**
9. Non valgono i pali segnati da prima della metà campo, e se ciò avviene il pallone continua ad essere giocabile da tutti i giocatori, l'importante è che il pallone (nella sua interezza) abbia superato la metà campo; E' beninteso che seppure il tiro è scoccato da prima della metà campo ed un difensore tocca palla nella propria metà campo il gol è regolare altrimenti si ricade nel caso precedente. (in parole povere un palo per essere tale deve comunque essere toccato da qualcuno nella metà campo)
10. Nel caso in cui si colpisca il palo direttamente da calcio d'angolo, rimessa laterale, rinvio dal fondo, punizione ecc. il pallone continua ad essere giocabile, da tutti i giocatori tranne che dall'autore del tiro.
11. **Nel gioco del Palo non esistono falli di Prima. Tutte le punizioni sono dunque di seconda.**
12. I falli cattivi, pericolosi per l'incolumità degli atleti, la bestemmia, il fallo di mano su chiara azione da rete, qualsiasi atteggiamento non confacente al luogo in cui ci si trova ed il comportamento irrispettoso e irriguardoso nei confronti dell'arbitro e degli avversari verranno sanzionati con l'espulsione (sarà poi la Commissione a decidere l'entità della squalifica), il giocatore espulso può venire sostituito solamente dopo due minuti (salvo che la squadra non subisca gol prima) da un proprio compagno di squadra. La squalifica per un turno è prevista alla seconda, e poi ad ogni altra ammonizioni presa in partite diverse (dalle semifinali ci sarà comunque l'azzeramento delle ammonizioni).
13. Non è ammesso appendersi (ovvero, rimanere sospesi in aria con entrambi i piedi nel vuoto) volontariamente al Palo.
14. Per definire la squadra vincente In caso di parità si disputerà un unico tempo supplementare di 10' nel quale vale la regola del golden post (equiparabile al golden gol del calcio), la squadra che nell'arco dei 10 minuti segnerà per prima si porterà a casa 2 punti l'altra 1 solamente. Nell'eventualità che anche nei supplementari nessuna delle due formazioni segni sarà assegnato un punto ciascuno (nella fase preliminare) o eventualmente battuti i rigori (prima tre e poi ad oltranza, nella fase ad eliminazione diretta). **In questo caso NON sarà concesso battere i calci di rigore con la suola.**

Il fine ultimo del torneo è quello di divertirsi stando assieme e per far ciò c'è bisogno di correttezza, rispetto e di buon senso da parte di tutti.